//Manejo de punteros

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<string.h>

int medida(char aux[]){

    int l=0;

    while(aux[l]!='\0'){

          l++;

    }

    return l;

}

int main(){

     char \*lista[5];

     int salir;

     char aux[15];

     int cont;

     int l;

     char \*pauxiliar;

     for(cont=0;cont<5;cont++){

         printf("\nNombre amigo %i: ",cont);

         scanf("%s",aux);

         l=medida(aux);

         printf(" %i\n",l);

         lista[cont]=(char \*) malloc(l\*sizeof(char));

         strcpy(lista[cont],aux);

     }

     for(cont=0;cont<5;cont++){

         printf("\n%s",lista[cont]);

     }

     //Ordenamiento

     for(cont=0;cont<4;cont++){

        if(\*lista[cont]>\*lista[cont+1]){

            pauxiliar=lista[cont];

            lista[cont]=lista[cont+1];

            lista[cont+1]=pauxiliar;

        }

     }

     //Despues del ordenamiento

     printf("\nLISTA ORDENADA:");

     for(cont=0;cont<5;cont++){

         printf("\n%s",lista[cont]);

     }

     printf("\nToca cualquier tecla: ");

     scanf("%i",&salir);

}